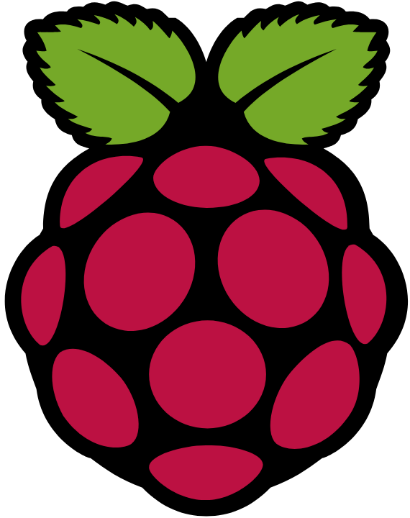
Marius Grootveld

BO4ICTA | Group 4

Adnan | Fatih

Lesbrief 1

10/02/2022



Inhoud

[Github 2](#_Toc95428171)

[Wat vond ik van deze opdrachten 2](#_Toc95428172)

[Opdracht 2.1 2](#_Toc95428173)

[Opdracht 2.2 2](#_Toc95428174)

[Opdracht 2.5 3](#_Toc95428175)

[Opdracht 2.6 3](#_Toc95428176)

[Opdracht 2.7 4](#_Toc95428177)

[Opdarcht 2.8 4](#_Toc95428178)

[Opdarcht 2.9 4](#_Toc95428179)

# Github

Alle code die voor deze opdracht is geschreven staat op github onder de repo lesbrief 1.

<https://github.com/MariusRegio/Lesbrief-1>

# Wat vond ik van deze opdrachten

Ik vond deze opdrachten niet leuk om te maken omdat ze te makkelijk zijn. Ook werk ik persoonlijk liever met Javascript of Typescript.

# Opdracht 2.1

Voor de eerste opdracht heb ik een heel simpel programma gemaakt dat een string naar de console print.

Text

Description automatically generated

# Opdracht 2.2

Voor opdracht 2 moesten er twee variabelen gemaakt worden die in een string naar de console geprint moesten worden. Een variabel is een stukje geheugen waar je een data type op kan opslaan zodat je die later in je programma kan hergebruiken.

Text

Description automatically generated

# Opdracht 2.5

Voor opdracht 5 moesten we de gebruiker om input vragen door de functie input te gebruiken. De return type hiervan is een string die we op een variabel zetten. Deze functie heeft ook nog een parameter van een string hiermee kunnen we een bericht aan de gebruiker laten zien zodat hij weet wat hij moet invullen. Dan printen we een string naar de console met twee variables. Daarna kijken we met een if statement of de variabel age kleiner is dan 25. Als dat zo is dan printen we naar de console dat de gebruiker een leerling is. Als dit niet zo is dan gebruiken we de else statement om aan te geven dat de gebruiker een docent is.

Text

Description automatically generated

# Opdracht 2.6

Voor opdracht 6 moest je van 2 personen de naam en leeftijd opvragen. Ik maar eerst een class aan zodat je altijd 1 datetype hebt voor een persoon. Hier maak ik een init functie op aan zodat ik bij het maken vaan de variabel data mee kan geven. Dan maak ik een var aan met de naam p1 hier maak ik een nieuwe instance van de class person op. Voor de data geef ik aan dat het een input moet zijn. Bij de input voor de leeftijd cast ik deze naar een int. Dit doe ik ook voor de 2de persoon.

Daarna print ik een string met een ternary operator. Zodat ik aan kan geven welke persoon ouder is.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# Opdracht 2.7

Voor opdracht 7 moest je een programma schrijven dat 5 keer een getal opvraag van de gebruiker met een while loop die vervolgens alle getallen bij elkaar optelt en dan het totaal naar de console print.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# Opdarcht 2.8

Voor opdracht 8 moest je het programma uit opdracht 7 aanpassen zodat hij ook het gemiddelde van alle nummers naar de console print. Dit heb ik gedaan door het totaal te delen door de lengte van de for loop.

Text

Description automatically generated

# Opdarcht 2.9

Voor opdracht 9 moest je een programma maken waar de gebruiker vijf keer een getal boven de 0 moest opgeven. Als de gebruiker dit gedaan had dan wordt het hoogste getal naar de console geprint. Ik kijk met de if statement of het getal boven de 0 is en of het groter is dan de var maxNummer als dit zo is dan assing ik de var userNummer op de var maxNummer.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence